**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización |  |
| --- | --- |
| Proyecto | ZooLife |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Online |
| --- | --- |
| Fecha | 03-11-2024 |
| Número de iteración / sprint | 2 |
| Personas convocadas a la reunión | Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo |
| Personas que asistieron a la reunión | Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

**Diego Cortés**

| **¿Qué salió bien en el Proyecto? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en el Proyecto? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en el próximo Proyecto? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se concretó un producto final funcional en base a los requerimientos solicitados. | Agregar algunas historias de usuario hizo que la planificación de los sprints no fuera la indicada, pero de todas formas si se pudo hacer un ajuste al proceso para poder completarlas a tiempo. | Mejorar los tiempos en cuanto a las funcionalidades que se piensan implementar. |

**Diego Ormazábal**

| **¿Qué salió bien en el Proyecto? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en el Proyecto? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en el próximo Proyecto? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se logró completar y entregar un producto funcional, cumpliendo con los requerimientos establecidos y presentando un diseño atractivo y amigable para el usuario final. | Una de las principales dificultades fue la planificación de los sprints. En algunos casos, el tiempo asignado fue insuficiente, mientras que en otros hubo un exceso, lo que evidenció la necesidad de ajustar el proceso de estimación de tareas. | Potenciar el uso del tablero Kanban para una mejor organización y distribución de tareas y fomentar una comunicación más efectiva dentro del equipo, asegurando que todos estén al tanto de las tareas en las que los demás están trabajando, con el fin de evitar esfuerzos duplicados y mejorar la colaboración. |

**Claudia Romero**

| **¿Qué salió bien en el Proyecto? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en el Proyecto? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en el próximo Proyecto? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se priorizaron bien las historias de usuario que aportan valor al cliente, además de realizar un avance significativo con respecto al sprint anterior. | Tuvimos que redefinir varios aspectos del proyecto, quitar historias y colocar unas nuevas para la satisfacción del cliente. | Las mejoras que podemos implementar son las priorizaciones de las historias y realizar avances visuales significativos en la aplicación móvil. |

**José Salvo**

| **¿Qué salió bien en el Proyecto? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en el Proyecto? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en el próximo Proyecto? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se pudo llevar el proyecto de buena manera, incluso hubieron nuevas historias de usuarios que se hicieron. | Hubieron historias de usuarios que no se pudieron realizar por falta de tiempo. | Aprovechar mejor el tiempo y ser más transparentes con lo que estamos haciendo, además de ser más realistas con los tiempos de sí podemos hacer todas las funcionalidades del proyecto. |